

Projektportföljsdokumentation

Niklas Johansson (a24nikjo)

Denna projektportfölj innehåller dokument, bilder och videoklipp. Det är de tre dokumenten som är det huvudsakliga innehållet i portföljen och dessa är skrivna på engelska. I det första dokumentet ("**Project.pdf**") finns en beskrivning av det tänkta spelet, projektets struktur, hur koden är strukturerad samt den komponent som valts och hur den relaterar till resten av projektet. I det andra dokumentet ("**Workflow.pdf**") finns en beskrivning av den process som använts under utvecklingen av komponenten. Denna beskrivning inkluderar de verktyg som använts, standarder som följts, regler och principer som följts samt hur den slutliga processen ser ut i form av förberedelse, utförande och granskning.

I det tredje dokumentet ("**Development.pdf**") beskrivs de problem och utmaningar som stöttes på under utvecklingen av komponenten. De tas upp i kronologisk ordning och beskrivs först för att sedan diskuteras i form av fördelar och nackdelar samt alternativa lösningar. Till detta dokument finns två videoklipp ("**lod.mp4**" & "**chunk-culling.mp4**") som demonstrerar några utav de lösningar som beskrivits.

Till sist finns en bild ("**game.png**") samt ett videoklipp ("**game.mp4**") som visar hur spelprototypen ser ut och fungerar. Dessa är mest för att ge läsaren en utökad förståelse för vad det hela handlar om. Det tänka spelet och komponenten beskrivs ju såklart i dokumenten men det kan ändå vara trevligt med något att titta på.